

Regeln Billard-Club Black Ball Pyramide

1. Forderung

Zur Positionsverbesserung kann ein Spieler einen anderen Spieler in der Pyramide herausfordern. Er darf allerdings nur diejenigen fordern, welche in der gleichen Reihe links von ihm, oder in der Reihe darüber rechts von ihm stehen. Ein Spieler auf Rang 6 oder besser darf alle vor ihm liegenden direkt fordern (Nr. 6 darf z.B. direkt Nr. 1 fordern).

Ein Spieler kann nie zwei offene Spiele gleichzeitig haben. Ein Spieler kann nie 2x in Serie gegen den gleichen Gegner spielen (einer der beiden Gegner muss dazwischen mindestens eine Partie gegen einen anderen Spieler bestritten haben).

2. Forderungsdauer

Eine Forderung hat innerhalb von 14 Tagen nach Anfrage beendet und gemeldet zu sein! Lehnt der Geforderte alle Terminvorschläge ab, so nimmt der Forderer automatisch den Platz des Geforderten ein (Geforderter verliert Forfait).

Urlaub, Krankheit etc. eines Spielers sind kein Grund, mit Forderungen an ihn warten zu müssen (Forfaitsieg bei Terminablauf). Kann der Geforderte glaubhaft darlegen, dass ihm in dieser Zeit kein Spiel möglich ist, wird die Forderungsdauer um die Zeit der Abwesenheit verlängert.

3. Austragung

Die Pyramidenspiele können am Clubabend oder während den geltenden Öffnungszeiten des Lokals durchgeführt werden. Für Pyramidenspiele sind die üblichen Tischmieten zu entrichten. Mitglieder mit Schlüssel können die Spiele auch ausserhalb der ordentlichen Öffnungszeiten austragen. Mitglieder ohne Schlüssel haben während dieser Zeit den vereinbarten Betrag für die Tischmiete zu bezahlen.

Gespielt wird gemäss den aktuell geltenden Disziplinen und Zielen. Andere Varianten oder Ausspielziele dürfen nicht vereinbart werden. Der Forderer hat die Wahl der Disziplin. Die möglichen Varianten sind auf der Clubhomepage nachzulesen (club.blackball.ch/ Menü „Pyramide“).

Eine Forderungspartie muss an einem Stück zu Ende gespielt werden. Der Forderer besitzt dabei die Wahl der Disziplin sowie Tisch- und Anspielwahl.

4. Resultateintragung und Platzierung

Der Spielausgang einer Forderung muss direkt nach der Partie der Turnierleitung gemeldet werden.

Gewinnt der Forderer die Partie, so nimmt er den Platz des Geforderten ein. Dieser rückt damit einen Platz nach hinten und alle nach ihm platzierten Spieler ebenfalls, bis die Lücke des Forderers wieder geschlossen ist.

5. Aufheben von Forderungen, Forfait, Neue Teilnehmer

Eine Forderung kann vom Forderer wieder gelöscht werden, damit beide Spieler sofort wieder fordern oder von anderen gefordert werden können. Ebenso kann ein Geforderte jederzeit Forfait geben, damit er frei für eine andere Forderung wird.

Mitglieder, welche in der Pyramide nicht (mehr) mitmachen wollen, müssen keine Forderung annehmen. Sie rutschen somit automatisch in der Rangliste nach unten, bis sie nicht mehr gefordert werden können.

Neue Teilnehmer starten in der Pyramide immer vom letzten Platz.

6. Streitigkeiten

Bei Streitigkeiten und Unsportlichkeiten entscheidet die Turnierleitung.

Die Turnierleitung: André Seiler, 079 679 51 29

5. Juni 2013/ Baden