



Meisterschaft 2015/16

Ziele

Das Ziel für die Meisterschaft 2015/16 ist hauptsächlich einen geregelten und fairen Wettkampf zu veranstalten. Insbesondere müssen die Durchführung (Auslosung, Spielplanung etc.) und die Disziplin (Einführung, Startzeit, Verzögerungen etc.) verbessert werden.

Disziplinen

Es werden die gleichen Disziplinen wie in der Meisterschaft 2014/15 gespielt. Dies sind:

- 8-Ball
- 9-Ball
- 10-Ball
- 14/1
- One Pocket

Spieldaten

- 28. September 2015 Meisterschaft 2014/15 abschliessen (falls nötig)
- 12./19. Oktober 2015 Turnier 1: **10-Ball**
- 9./16. November 2015 Turnier 2: **14/1**
- 7./14. Dezember 2015 Turnier 3: **8-Ball**
- 11./18. Januar 2016 Turnier 4: **One Pocket**
- 8./15. Februar 2016 Turnier 5: **9-Ball**
- 7./14. März 2016 Reserve 1
- 4./11. April 2016 Reserve 2

Ablauf Turnier

Anmeldung

Für die Turniere muss eine Anmeldung gemacht werden. Diese kann **vorgängig** im BlackBall gemacht werden oder bis um **19:45 am ersten Turniertag**. Spieler ohne Anmeldung sind nicht spielberechtigt!

Auslosung

Die Auslosung findet am ersten Turniertag um **19:45** statt.

Modus

Der Modus wird auf Grund der Anzahl Teilnehmer festgelegt. Das Ziel ist am ersten Turniertag alle Runden bis und mit Viertelfinale zu absolvieren. Am zweiten Turniertag wird noch Halbfinale und Finale gespielt.



Spielbeginn

Der Spielbeginn ist an beiden Turniertagen um **20:00**.

Disziplin

Verspätungen werden nicht mehr ohne Konsequenzen akzeptiert.

Wer zum Spielbeginn nicht **spielbereit** am Tisch ist muss folgende Konsequenzen tragen:

- Spielverlust bei Beginn und bei jeweils 10 Minuten nach Spielbeginn
- Matchverlust 30 Minuten nach Spielbeginn

Erscheint ein Spieler überhaupt nicht so gewinnt der andere Spieler das Match am ersten Spieltag wie mit einem Freilos (siehe Punkteverteilung) und am zweiten Spieltag mit einem Forfait (volle Punktzahl).

Sind beide Spieler nicht anwesend wird gegenseitig ein Spiel pro 10 Minuten gutgeschrieben. Ist keiner der Spieler nach 30 Minuten am Tisch erhält der Gegner am ersten Spieltag in der folgenden Runde ein Freilos (siehe Punkteverteilung). Am zweiten Spieltag wird ein Forfait gewertet (volle Punktzahl).

Beispiele:

1. Spieler A ist um 20:00 Bereit und Spieler B ist um 20:15 spielbereit. Das Match beginnt beim Stand von 2:0 für Spieler A, da Spieler B um 20:00 und 20:10 ein Spiel aberkannt wird.
2. Spieler A kommt um 20:10 im BlackBall an und ist 20:15 spielbereit. Spieler B kommt noch etwas später und ist um 20:25 spielbereit. Das Match beginnt beim Stand von 3:2 für Spieler A.

Pausen

Zwischen den Spielen wird den Spielern eine Pause von **maximal 10 Minuten** zugesprochen. Diese kann natürlich länger dauern wenn auf eine andere Partie gewartet wird.

Punkteverteilung

Es gilt das Punktesystem der Meisterschaft 2014/15. Diese Punkteverteilung war wie folgt:

- Freilos im Hoffnungslauf 0 Pkt.
- Freilos im Direktlauf 1 Pkt.
- Sieg im Direktlauf (bis Viertelfinal) 2 Pkt.
- Sieg im Hoffnungslauf 1 Pkt.
- Sieg im Spiel um Rang 5 1 Pkt.
- Sieg im Halbfinal 3 Pkt.
- Sieg im Spiel um Rang 3 2 Pkt.
- Sieg im Final 4 Pkt.