



Meisterschaft 2016/17

Ziele

Das Ziel für die Meisterschaft 2016/17 ist, dass wir eine geregelte Durchführung (Auslosung, Spielplanung etc.) und die Disziplin (Einführung, Startzeit, Verzögerungen etc.) beibehalten können.

Disziplinen

Es werden die gleichen Disziplinen wie in der Meisterschaft 2015/16 gespielt. Dies sind:

- 8-Ball
- 9-Ball
- 10-Ball
- 14/1
- One Pocket

Spieldaten

- 24./31. Oktober 2016 Turnier 1: **10-Ball**
- 21./28. November 2016 Turnier 2: **14/1**
- 12./19. Dezember 2016 Turnier 3: **8-Ball**
- 16./23. Januar 2017 Turnier 4: **One Pocket**
- 13./20. Februar 2017 Turnier 5: **9-Ball**
- 13./20. März 2017 Reserve 1
- 2./10. April 2017 Reserve 2

Ablauf Turnier

Anmeldung

Für die Turniere muss eine Anmeldung gemacht werden. Diese kann **vorgängig** im BlackBall gemacht werden oder bis um **19:45 am ersten Turniertag**. Spieler ohne Anmeldung sind nicht spielberechtigt!

Auslosung

Die Auslosung findet am ersten Turniertag um **19:45** statt.

Modus

Der Modus wird auf Grund der Anzahl Teilnehmer festgelegt. Das Ziel ist am ersten Turniertag alle Runden bis und mit Viertelfinale zu absolvieren. Am zweiten Turniertag wird noch Halbfinale und Finale gespielt.

Spielbeginn

Der Spielbeginn ist an beiden Turniertagen um **20:00**.



Disziplin

Verspätungen werden nicht mehr ohne Konsequenzen akzeptiert.

Wer zum Spielbeginn nicht **spielbereit** am Tisch ist muss folgende Konsequenzen tragen:

- Spielverlust bei Beginn und bei jeweils 10 Minuten nach Spielbeginn
- Matchverlust 30 Minuten nach Spielbeginn

Erscheint ein Spieler überhaupt nicht so gewinnt der andere Spieler das Match am ersten Spieltag wie mit einem Freilos (siehe Punkteverteilung) und am zweiten Spieltag mit einem Forfait (volle Punktzahl).

Sind beide Spieler nicht anwesend wird gegenseitig ein Spiel pro 10 Minuten gutgeschrieben. Ist keiner der Spieler nach 30 Minuten am Tisch erhält der Gegner am ersten Spieltag in der folgenden Runde ein Freilos (siehe Punkteverteilung). Am zweiten Spieltag wird ein Forfait gewertet (volle Punktzahl).

Beispiele:

1. Spieler A ist um 20:00 Bereit und Spieler B ist um 20:15 spielbereit. Das Match beginnt beim Stand von 2:0 für Spieler A, da Spieler B um 20:00 und 20:10 ein Spiel aberkannt wird.
2. Spieler A kommt um 20:10 im BlackBall an und ist 20:15 spielbereit. Spieler B kommt noch etwas später und ist um 20:25 spielbereit. Das Match beginnt beim Stand von 3:2 für Spieler A.

Pausen

Zwischen den Spielen wird den Spielern eine Pause von **maximal 10 Minuten** zugesprochen. Diese kann natürlich länger dauern wenn auf eine andere Partie gewartet wird.

Punkteverteilung

Es gilt folgendes Punktesystem:

- Freilos im Hoffnungslauf 0 Pkt.
- Freilos im Direktlauf 1 Pkt.
- Sieg im Direktlauf (bis Viertelfinal) 2 Pkt.
- Sieg im Hoffnungslauf 1 Pkt.
- Sieg im Spiel um Rang 5 1 Pkt.
- Sieg im Halbfinal 3 Pkt.
- Sieg im Spiel um Rang 3 2 Pkt.
- Sieg im Final 4 Pkt.